

3DCG制作におけるモデリング、アニメーション、エフェクトの違いですね。初心者の方にも分かりやすく、短く説明します。

- モデリングとは？  
キャラクターや背景など、3DCGの世界に存在するものの\*\*「形」を作る\*\*作業です。粘土で人形を作るのをイメージすると分かりやすいかもしれません。
- アニメーションとは？  
モデリングで作ったキャラクターなどに\*\*「動き」をつける\*\*作業です。作った人形をコマ撮りして動かすようなイメージです。歩いたり、話したり、感情を表現したりします。
- エフェクトとは？  
炎、水、煙、光、爆発といった\*\*「特殊効果」を作り出す\*\*作業です。映画の魔法のシーンや、ゲームの派手な技などを想像すると良いでしょう。作品をより華やかに、リアルに見せる効果があります。

簡単に言うと、

- モデリング → 見た目(形)を作る
- アニメーション → 動きを作る
- エフェクト → 特殊な演出を加える

という役割分担になっています。