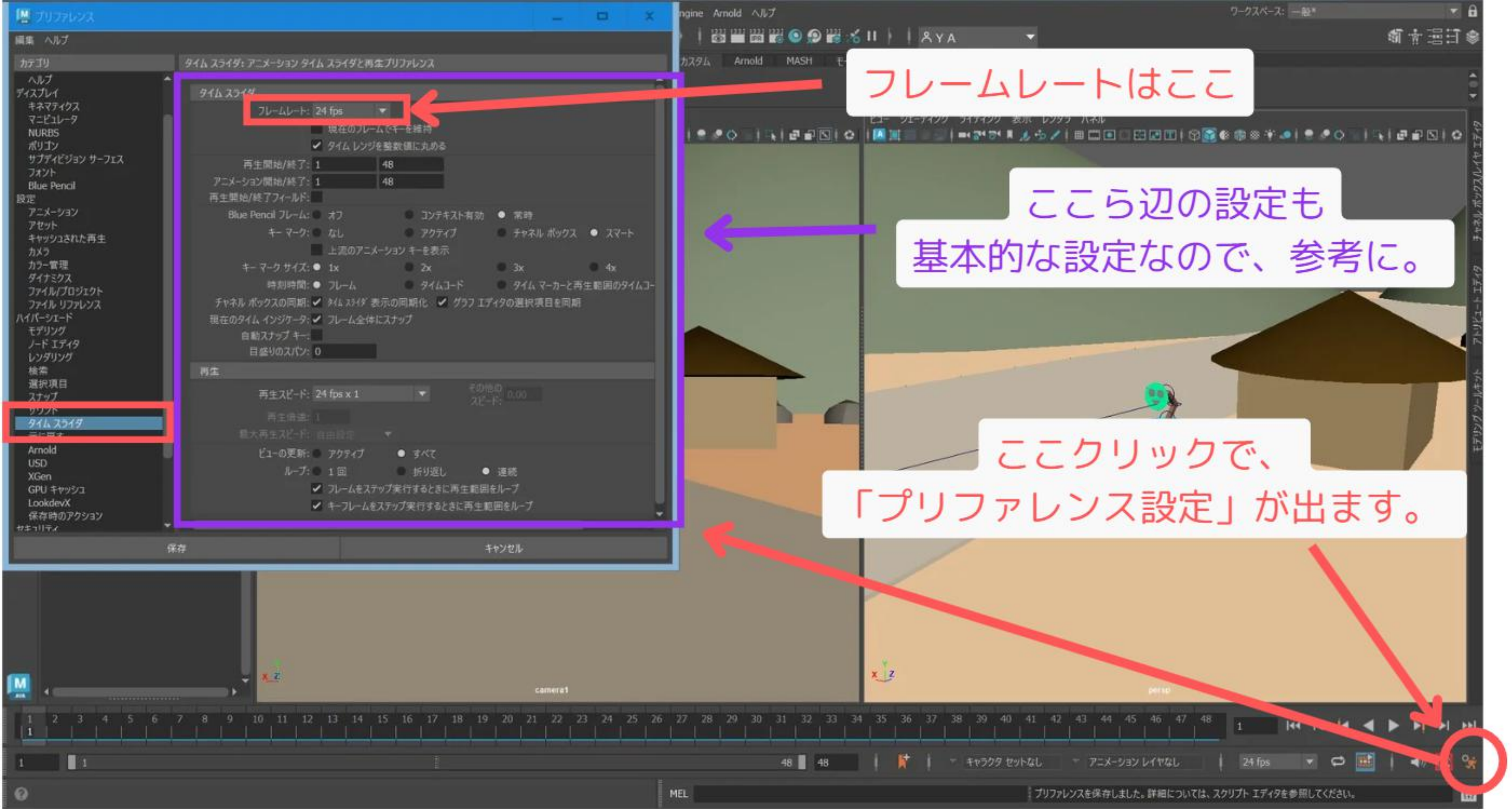
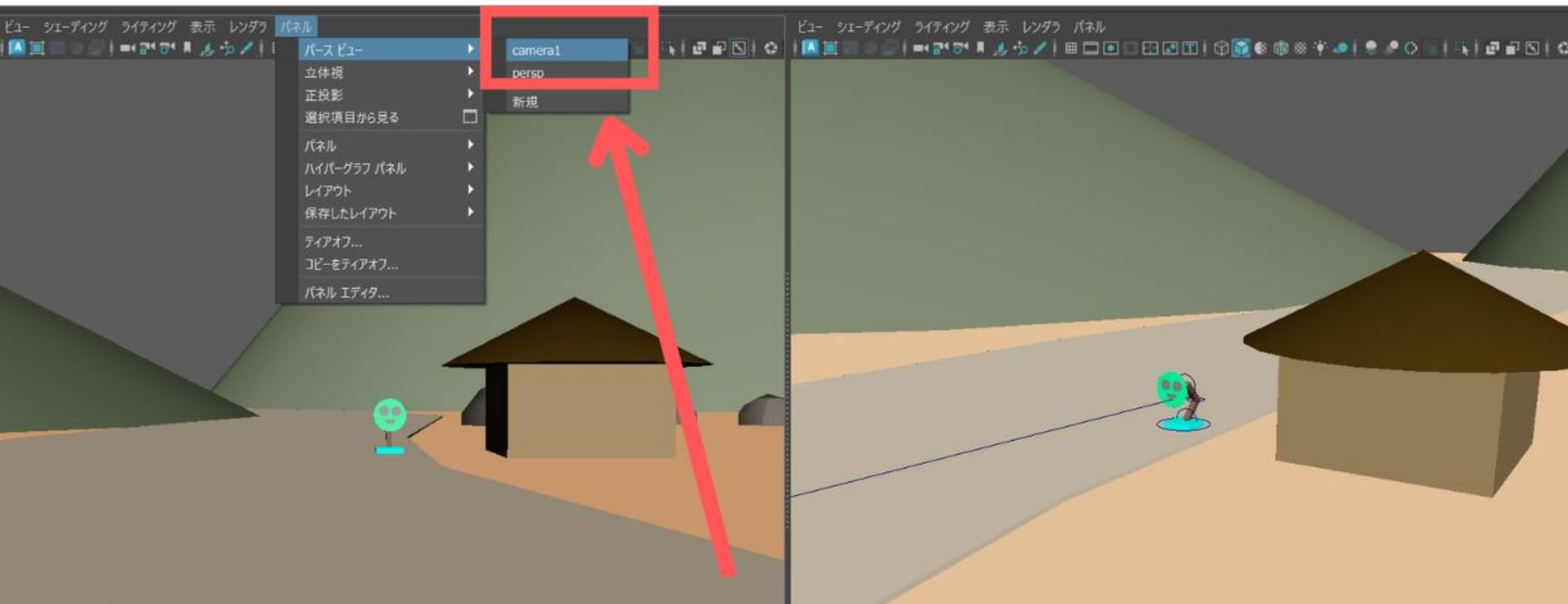


実際の再生範囲をここで調整する。







動画にしたいビュー（カメラ）に切り替える。

空白部分

ビュー シェーディング ライティング 表示 レンダラ パネル



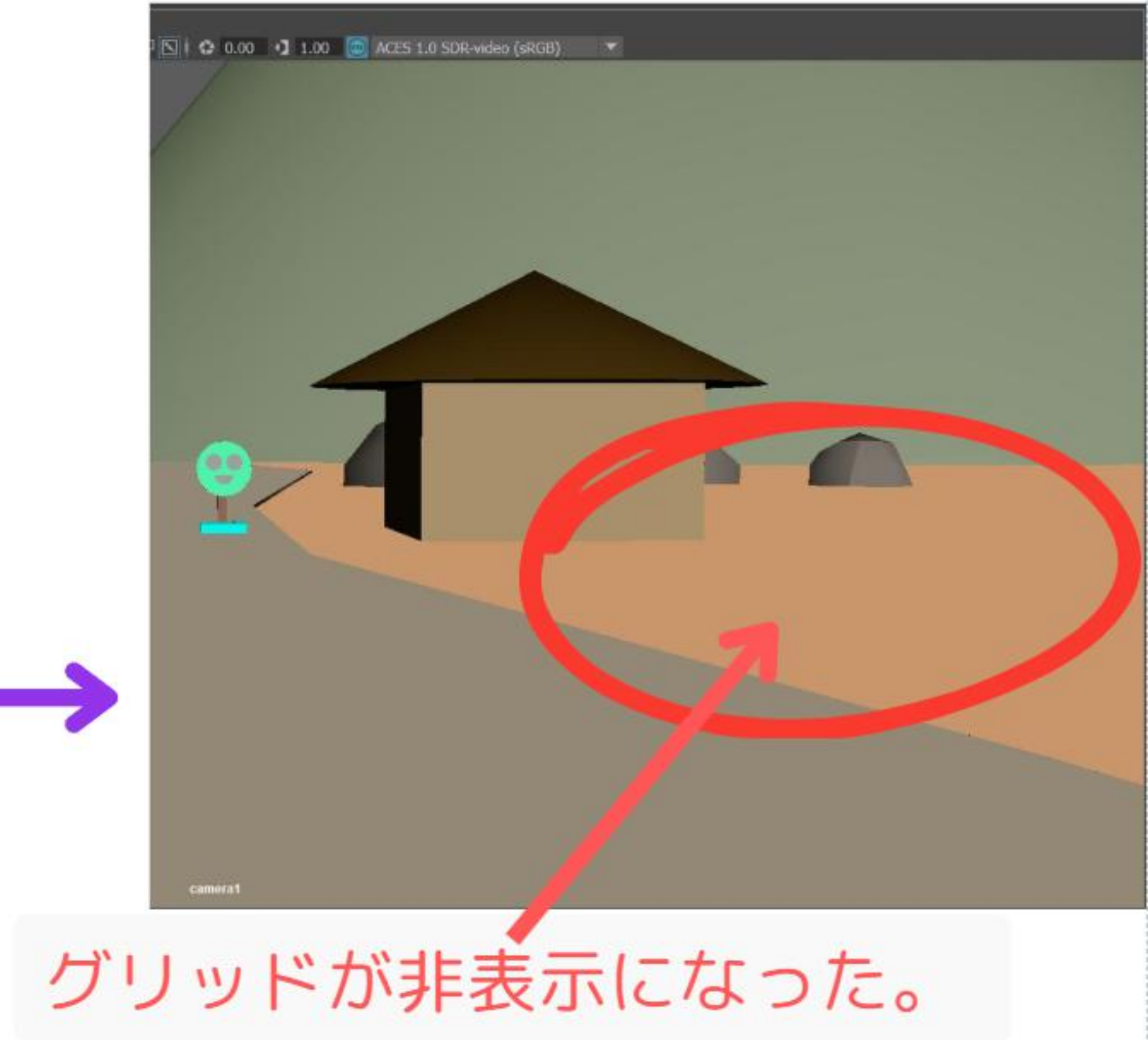
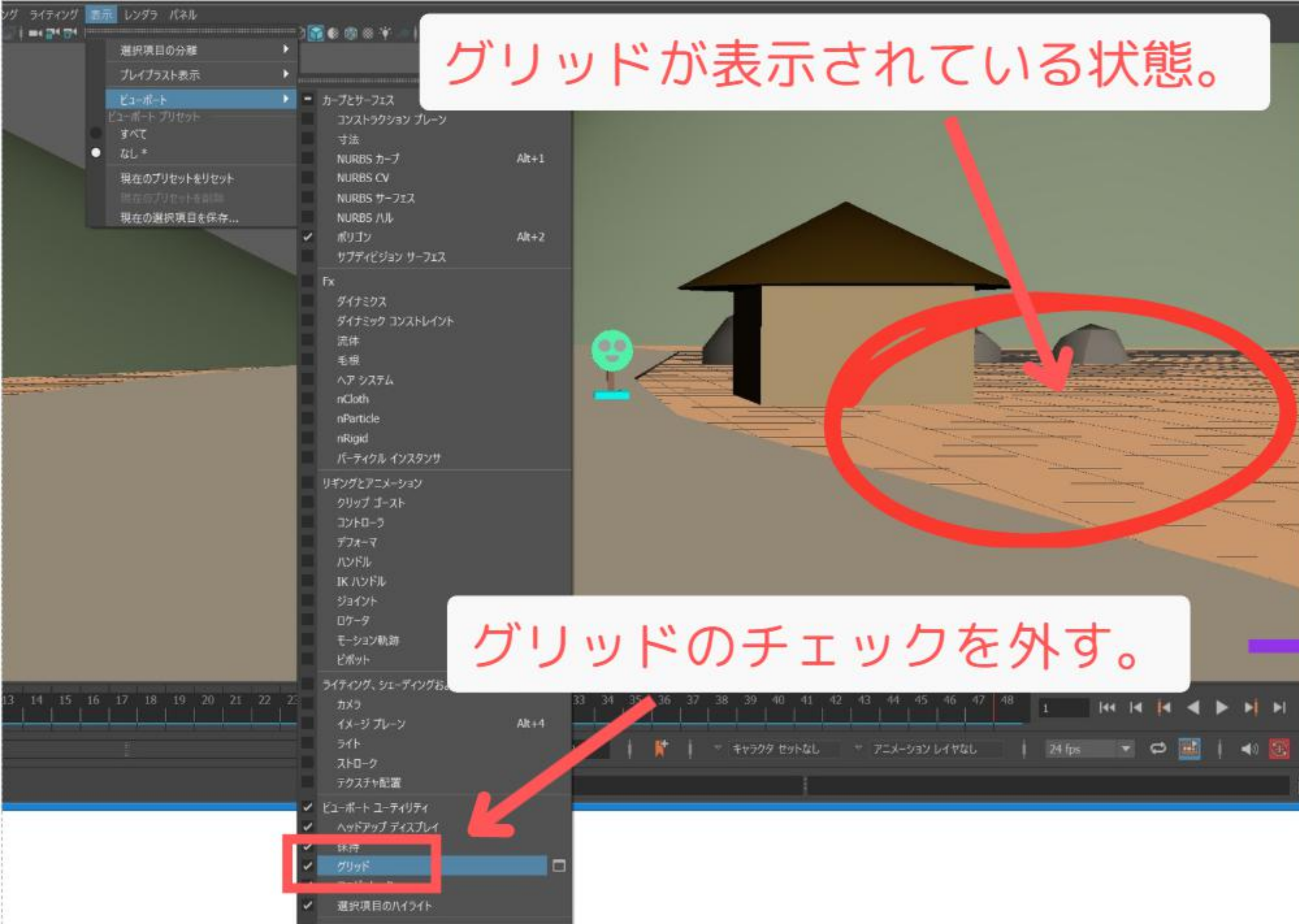
空白部分



ビュー シェーディング ライティング 表示 レンダラ パネル



「ビュー」の「空白部分」をクリックすると、
そのビューがアクティブになります。



選択項目の分離 ▶

プレイラスト表示 ▶

ビューポート ▶

ビューポート プリセット

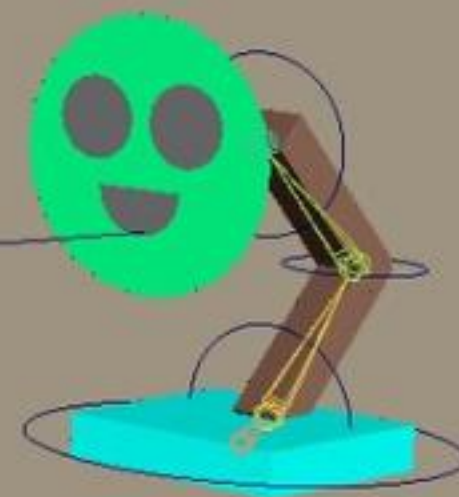
● すべて *

● なし

現在のプリセットを削除

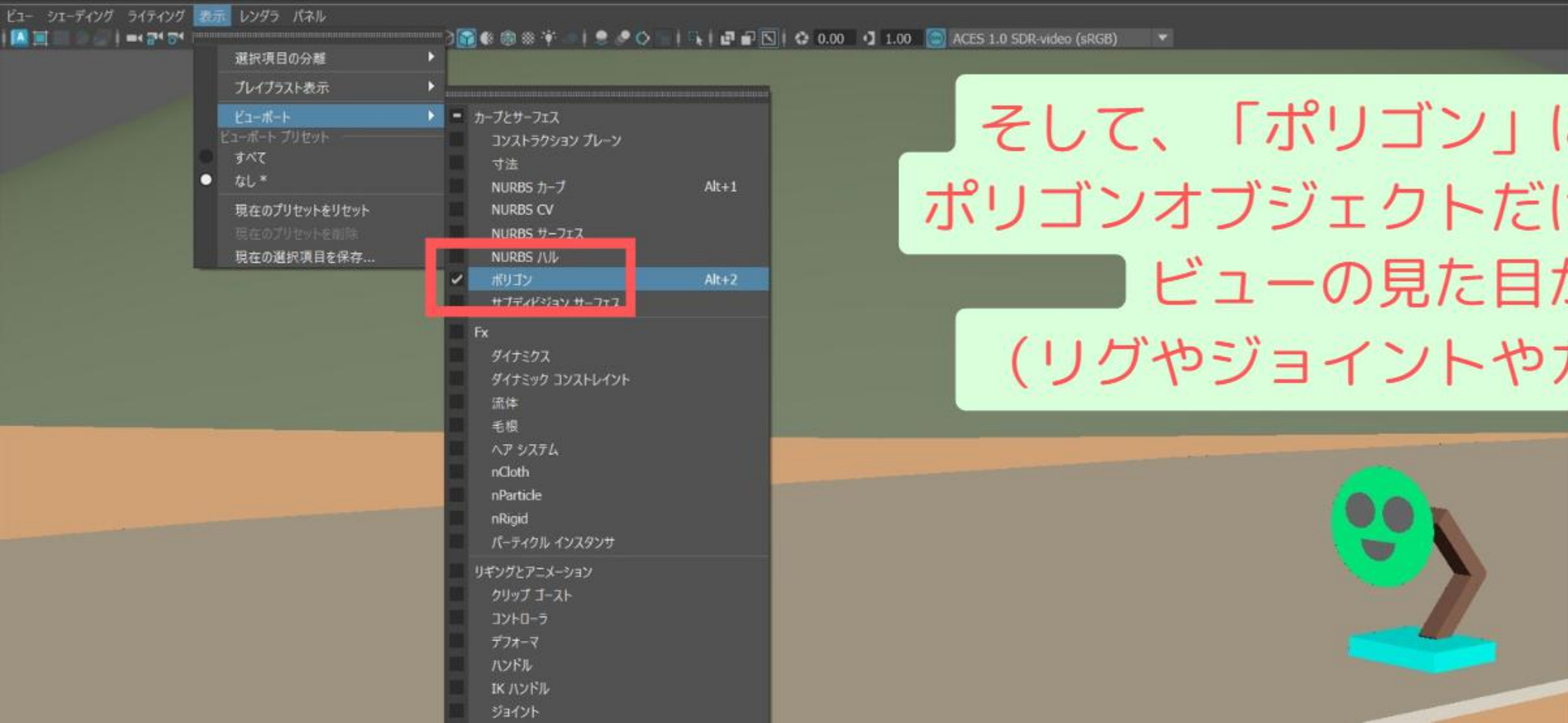
現在の選択項目を保存...

「表示」を「なし」にする。



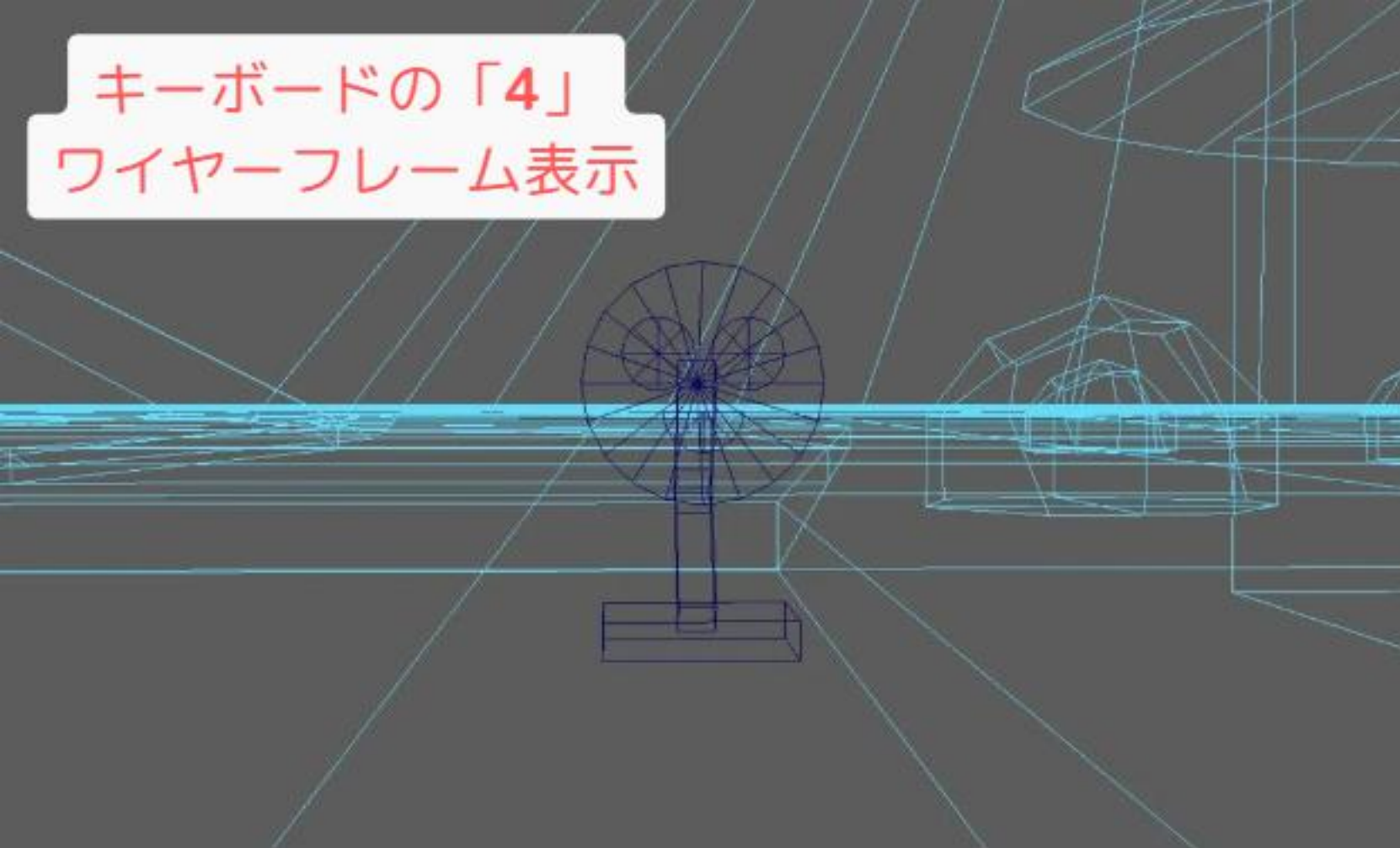
そうすると、全てが非表示になる。



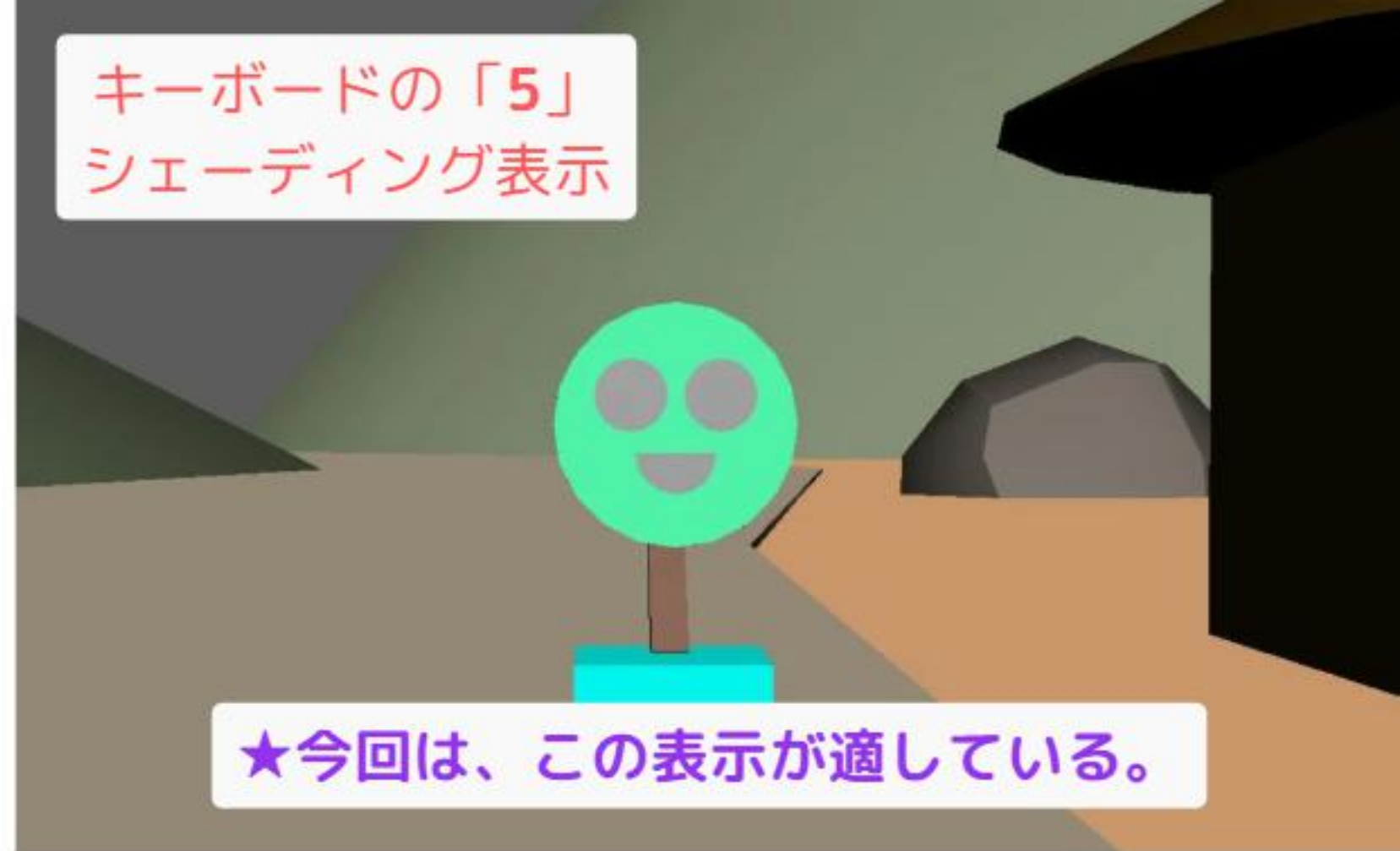


そして、「ポリゴン」にチェックを入れると、
ポリゴンオブジェクトだけ表示されるようになり、
ビューの見た目がすっきりした。
(リグやジョイントやカメラが見えなくなる)

キーボードの「4」
ワイヤーフレーム表示



キーボードの「5」
シェーディング表示



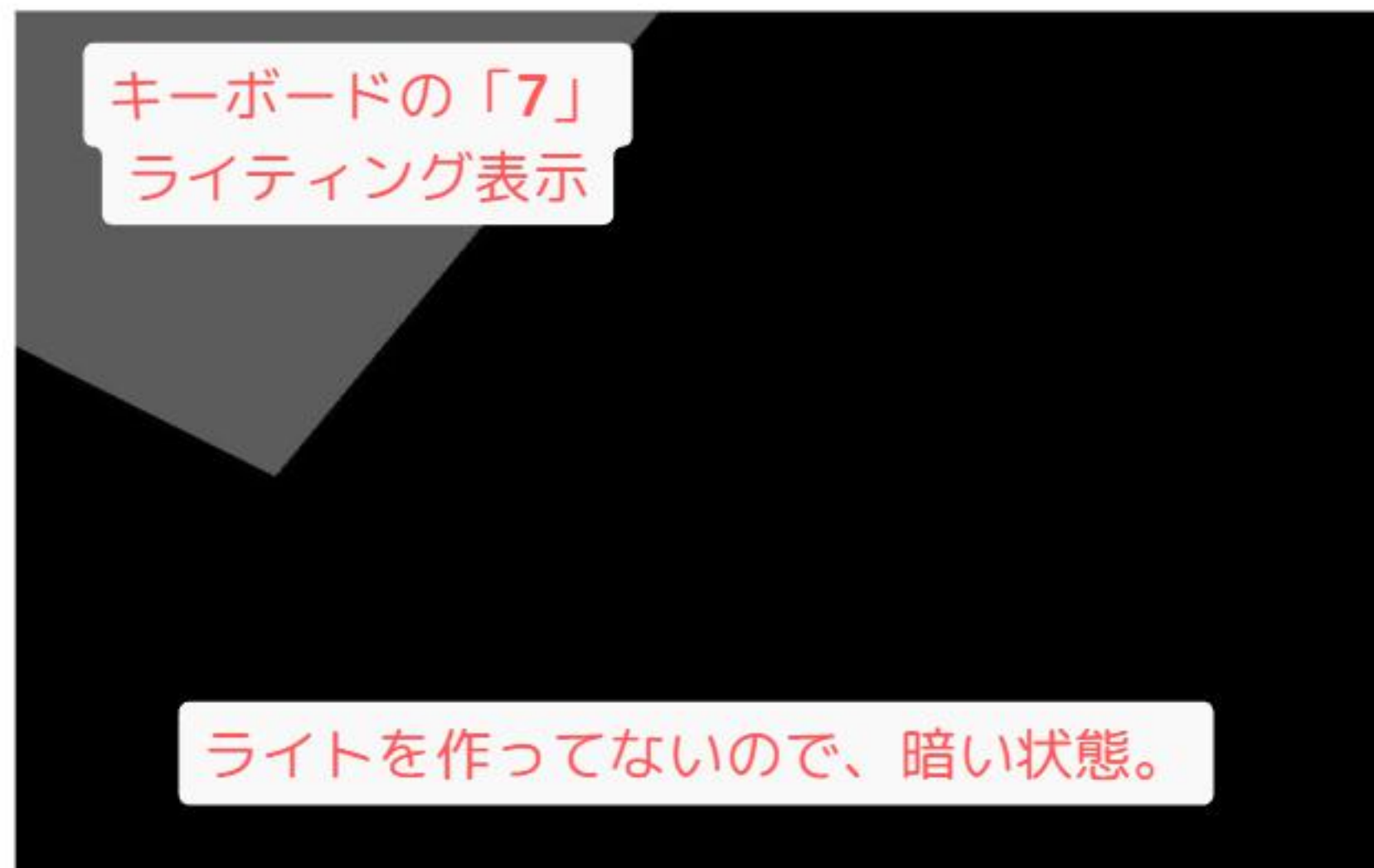
★今回は、この表示が適している。

キーボードの「6」
テクスチャ表示

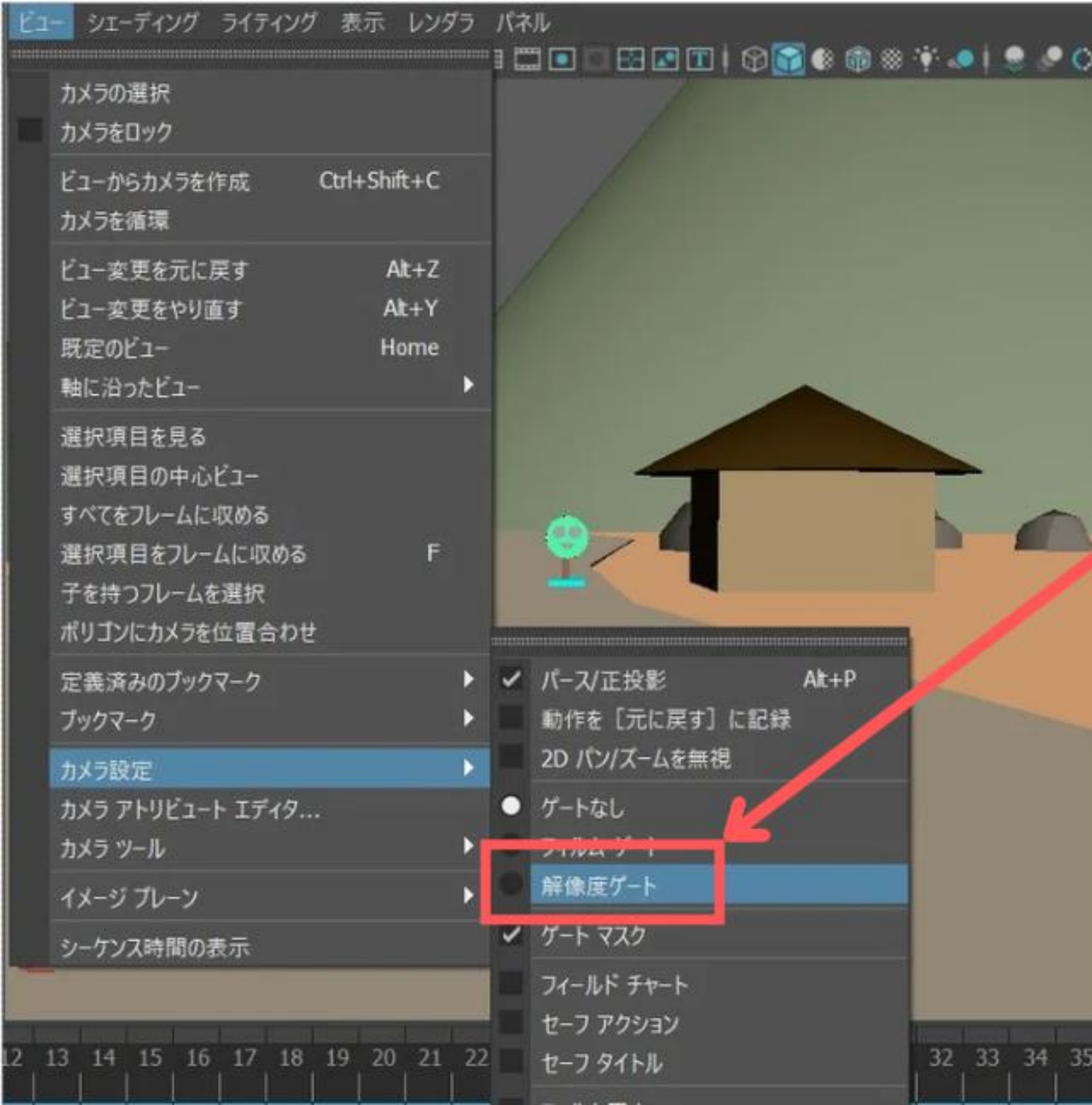


テクスチャを作っていない（貼っていない）ので、
シェーディング表示と見え方は変わらない。

キーボードの「7」
ライティング表示



ライトを作っていないので、暗い状態。



「解像度ゲート」にチェック入れる。

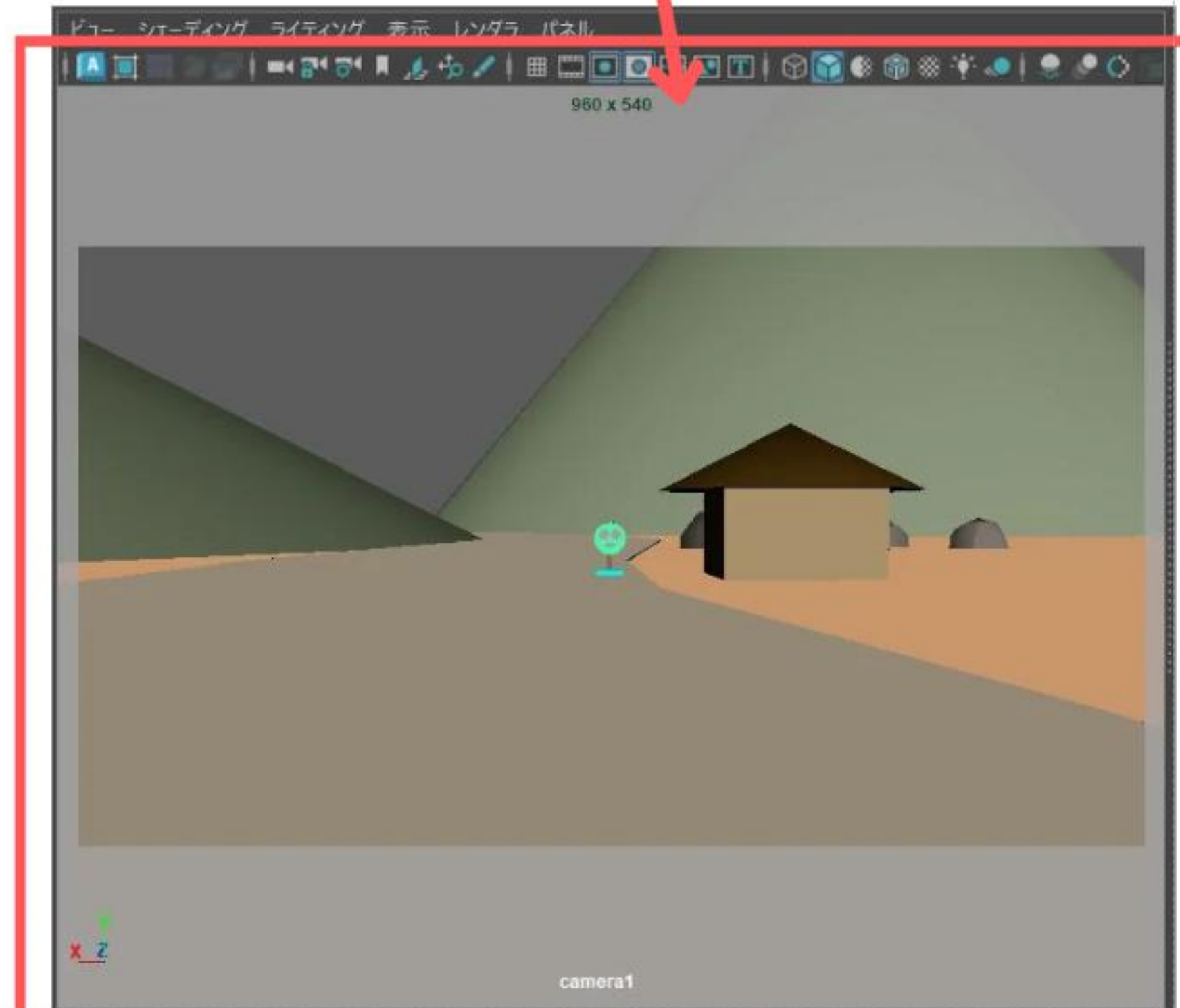


★解像度ゲート「あり」の場合。
後で説明する「レンダー設定」で設定した
縦横の比率が表示される。

解像度ゲート「なし」



解像度ゲート「あり」



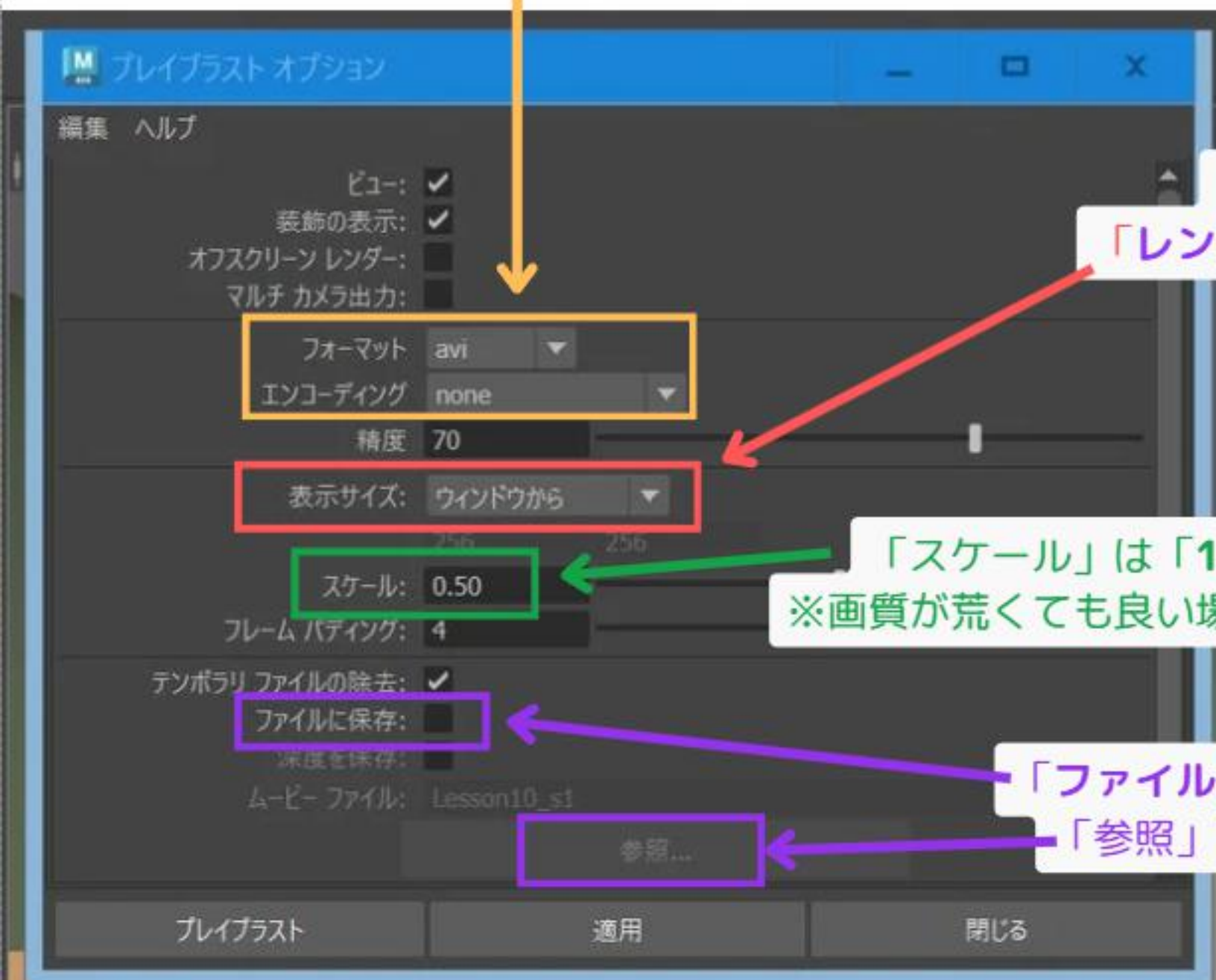
1. タイムスライダーをマウスの右クリック

2. プレイブラストの「□」をクリック



フォーマット設定

OS	推奨フォーマット	推奨エンコーディング	メモ
Windows	avi	MS-CRAM または IYUV ※noneも良いがデータ量が大きくなる	一般的で再生しやすい
Mac	qt	H.264	QuickTimeで再生可能



「表示サイズ」は「レンダー設定から」が推奨。

「スケール」は「1」（等倍）が推奨。
※画質が荒くても良い場合は「0.5」でも良い。

「ファイルに保存」チェック入れ、
「参照」で保存場所を決める。

編集 ヘルプ

ビュー: ☒

装飾の表示: ☐

オフスクリーン レンダー: ☐

マルチ カメラ出力: ☐

フォーマット qt ▼

エンコーディング

PNG

精度

DV - PAL

表示サイズ:

DVCPRO - PAL

H.261

スケール:

H.263

フレーム パディング:

フォト - JPEG

JPEG 2000

テンポラリ ファイルの除去:

モーション JPEG A

ファイルに保存:

モーション JPEG B

深度を保存:

ムービー ファイル:

MPEG-4 ビデオ

PNG

プレイブラスト

適用

閉じる



プレイブラスト オプション



編集 ヘルプ

ビュー: ☒

装飾の表示: ☐

オフスクリーン レンダー: ☐

マルチ カメラ出力: ☐

フォーマット avi ▼

エンコーディング

none ▼

精度 IYUV コーデック

表示サイズ: MS-RLE

MS-CRAM

スケール: MS-YUV

フレーム パディング: Toshiba YUV411

none

テンポラリ ファイルの除去:

ファイルに保存: ☒

深度を保存: ☐

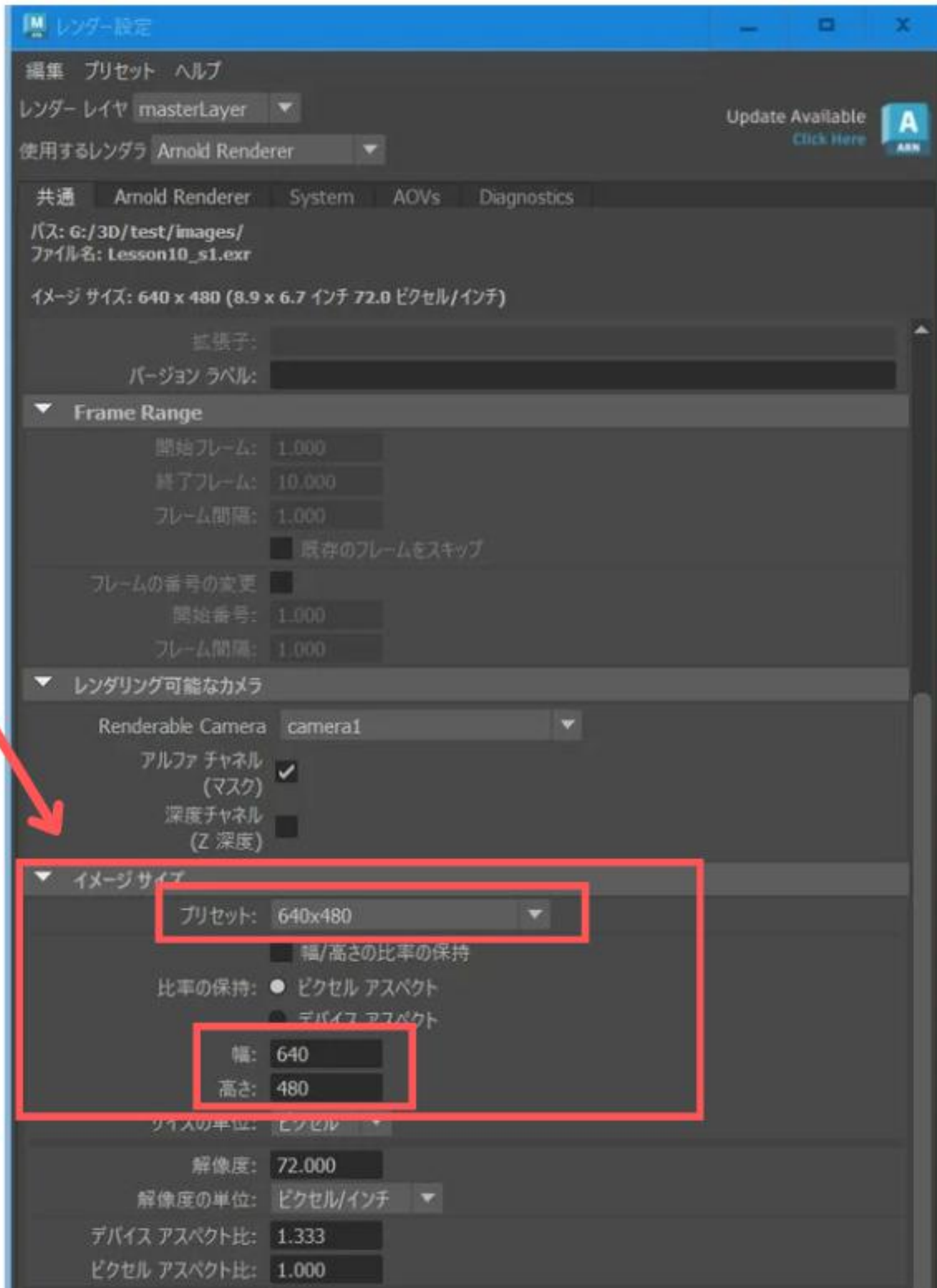
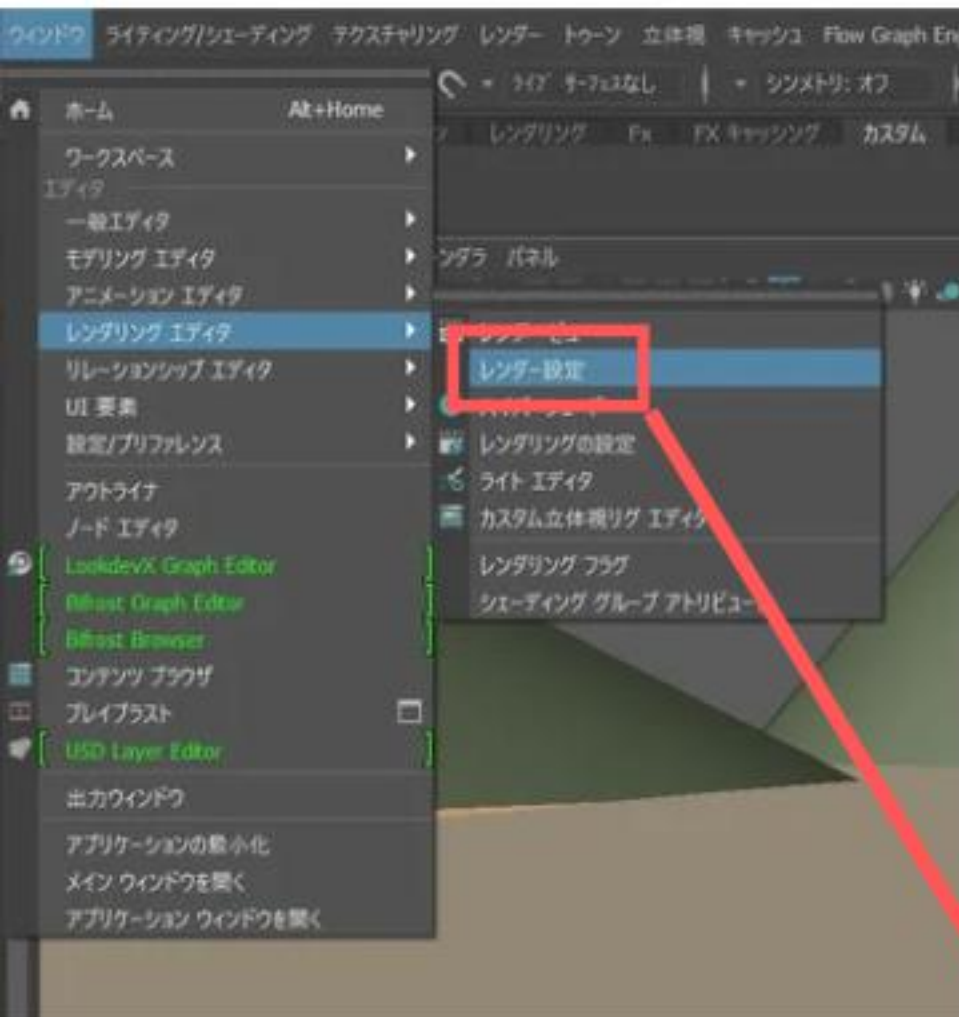
ムービー ファイル: Lesson10_s1

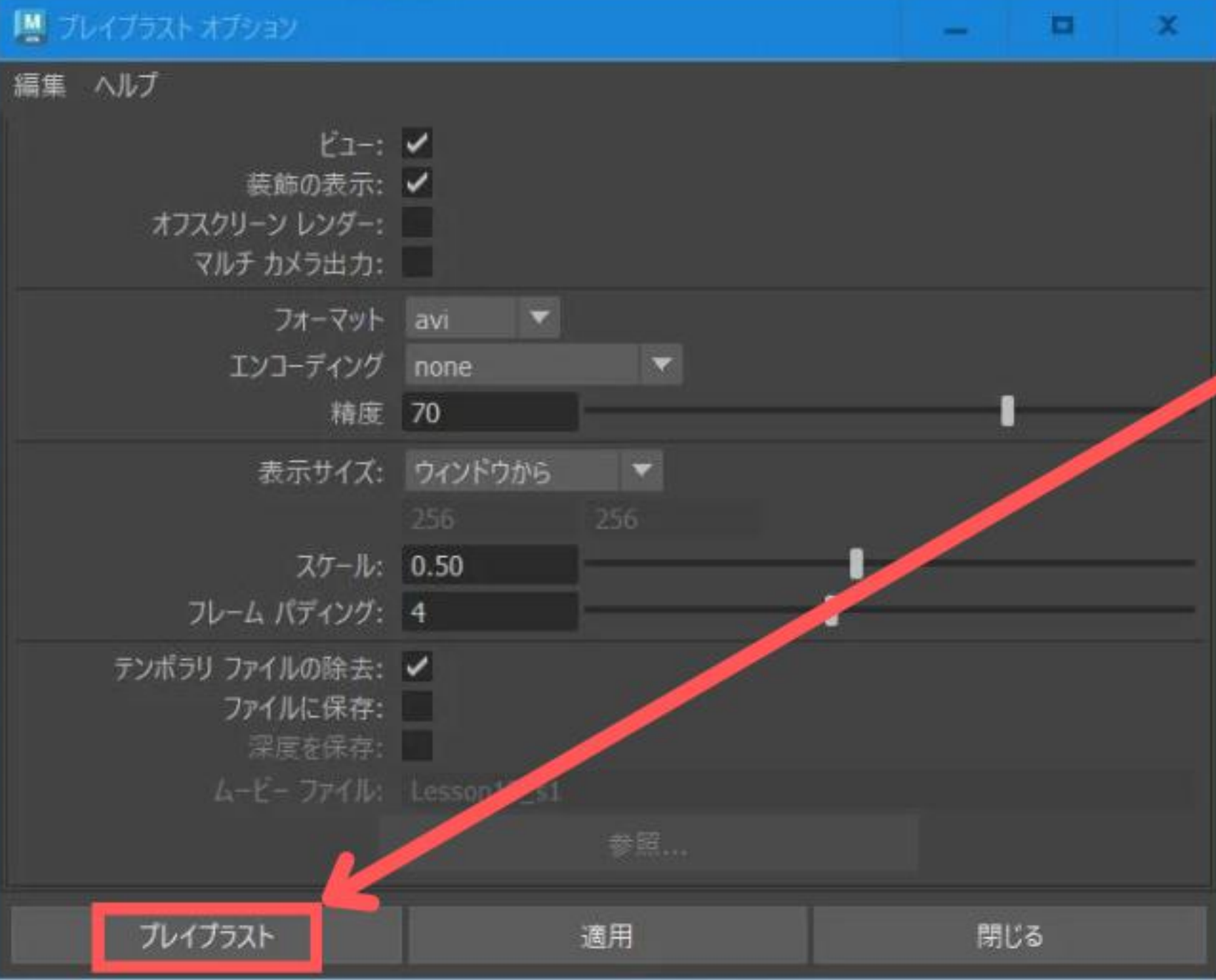
参照...

プレイブラスト

適用

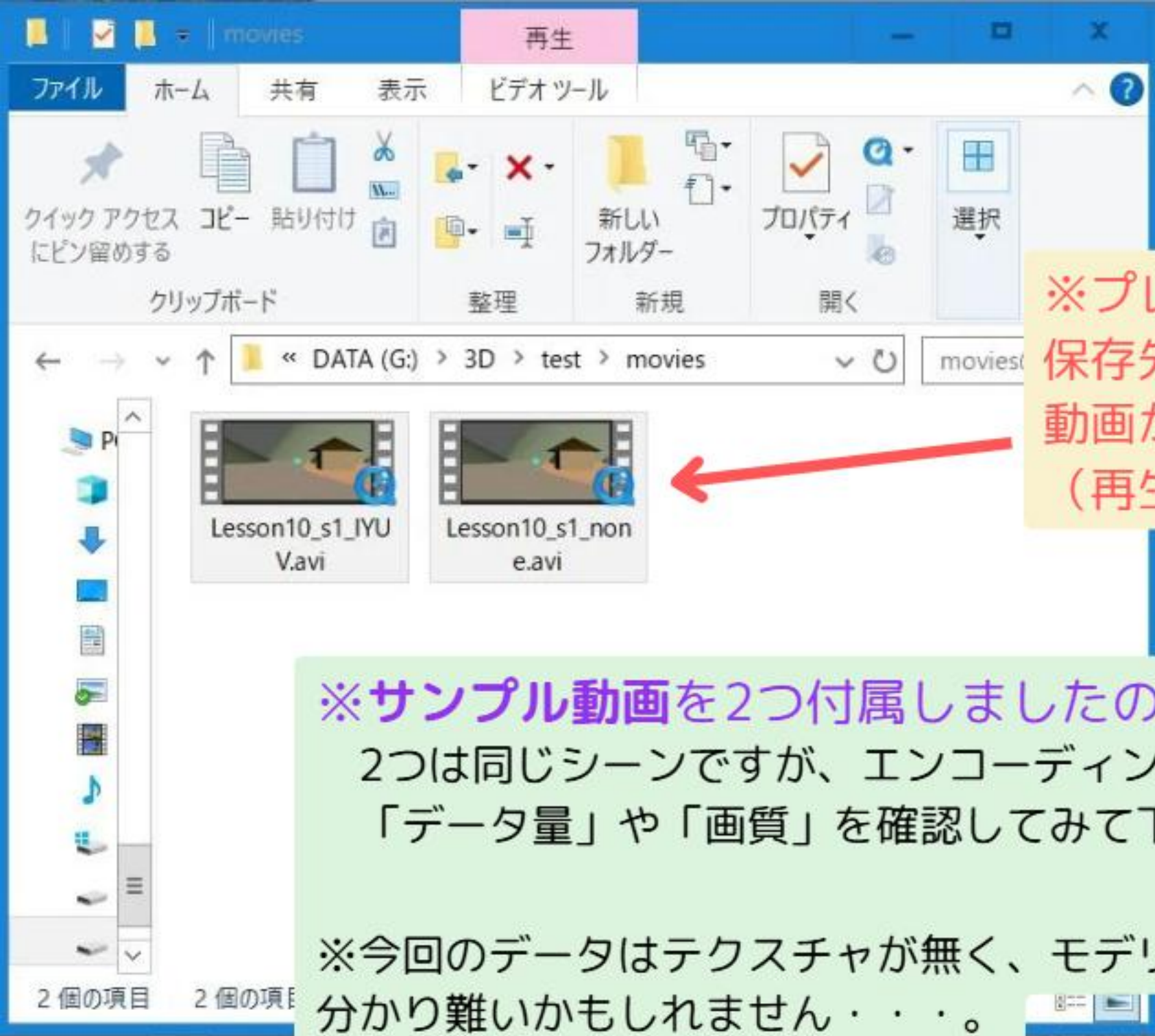
閉じる





「プレイブラスト」ボタンを押すと、処理が始まる。

※処理を中断したい場合は、キーボードの「ESC」キーを押す。



※プレイブラストの処理が終わったら、保存先のフォルダを開き、動画が出力されているか確認する。（再生してみる。）

※**サンプル動画**を2つ付属しましたので、ご確認ください。
2つは同じシーンですが、エンコーディングを変えて出力しました。
「データ量」や「画質」を確認してみてください。

※今回のデータはテクスチャが無く、モデリングも複雑な物ではないので、違いが分かり難いかもしれません・・・。

・ **Lesson10_s1_IYUV.avi**

※エンコーディング：IYUV コーデック
(データ量：16MB)

・ **Lesson10_s1_none.avi**

※エンコーディング：None
(データ量：32MB)